

Voor je ligt het enige echte  
 'geef-een-draai-aan-je-activiteit-bord'! Met dit bord maak  
 je in een (handom)draai een hele nieuwe en originele activiteit.  
 We geven je twee mogelijke methoden om het bord te gebruiken.  
 Met de eerste methode bedenk je een variatie op een bestaand spel.  
 De tweede methodiek is eerder een brainstormmethodiek om een heel nieuw spel te  
 bedenken. Waarschijnlijk vinden jullie zelf nog andere toepassingen, laat jullie vooral gaan!  
**Draai ze!**

### Kies een bestaand spel en geef een draai!

De eerste methode of de basisversie van het bord bestaat uit acht categorieën. Elke keer dat je draait, kom je op een vakje uit. Hierbij kan je telkens iets bedenken. Dit kan een klein detail zijn, maar ook een groot element van een spel.

#### Bijvoorbeeld:

- Speel je met een bal? Vervang de bal eens door een aardappel.
- Speel je het spel binnen? Speel het dan eens in een bos.

Bij de vakjes staan telkens enkele vragen die je kunnen helpen. Natuurlijk bestaan er nog veel meer vragen die jullie zelf kunnen bedenken. Succes!



#### Spelers (aantal/groepen):

- Hoeveel kinderen gaan het spel spelen?
- Hoeveel groepjes wil je maken?



#### Tijd (duur/tijdstip):

- Hoeveel tijd heb je voor het spel?
- Wanneer in de dag speel je het spel?
- In welk seizoen speel je het spel?



#### Materiaal:

- Welke materialen heb je liggen?
- Welke materialen heb je nog nooit gebruikt?



#### Inkleding:

- Rond welk thema werk je?
- Is de inkleding aangepast aan de leeftijd van je leden?



#### Regels:

- Welke moeilijkheden zitten er in het spel?
- Zijn de spelregels eerlijk voor iedereen?



#### Talent:

Laat alle talenten van de kinderen aan bod komen



#### Leeftijd:

- Hoe oud zijn de kinderen?
- Wat kunnen ze allemaal?



#### Terrein:

Waar speel je het spel? Binnen, bos, strand,...?

#### Voorbeeld:

Je kiest ervoor om 4 keer te draaien en komt uit op:

**Terrein: buiten - Aantal spelers: 20 - Materiaal: rugzak - Leeftijd: 8 jaar**

Het spel dat je hierbij kan maken is bijvoorbeeld een ontdekkingsreis of een reis rond de wereld. De kinderen ontdekken buiten steeds een nieuw stukje van de wereld of een bepaald land. Telkens als ze de opdracht goed uitvoeren, krijgen ze iets wat typisch is van daar. Dit gaat dan de rugzak in. Verder zitten er in de rugzak nog enkele hulpmiddelen die ze tijdens de reis kunnen gebruiken.

### Brainstormmethodiek voor een nieuw spel!

Je kan het bord ook gebruiken als brainstormmethodiek. Schrijf hiervoor een voorbeeld voor elk van de categorieën op een papiertje en leg deze op het juiste vakje op het bord. Je kan ad random dingen op papiertjes schrijven of je kan de eigenschappen van twee spelletjes combineren (hieronder wordt dergelijk voorbeeld uitgewerkt). Dan beslis je hoeveel keer je aan het bord zal draaien om een nieuw spel te bedenken. Met de gekozen papiertjes ga je nu aan de slag: laat je fantasie de vrije loop en bedenk een heel nieuw spel. Succes!

#### Voorbeeld

Je combineert eigenschappen van het spel 'zakdoekleggen' met eigenschappen van 'Monopoly' en beslist om 3x te draaien. Zo krijgen we volgende eigenschappen:

**Terrein: buiten - Doel: geld verdienen - Materiaal: zakdoek/sjaaltje**

Afhankelijk van de leeftijdsgroep kan je nu een nieuw spel bedenken. Zo kan je voor -9 met deze eigenschappen een soort tikkertje uitwerken waarbij ze sjaaltjes van anderen moeten stelen en daarna kopen en verkopen op bepaalde plaatsen op het grasveld totdat het eindsignaal klinkt. Dan wordt er gekeken wie het meeste geld verdiend heeft.

