



Jaarthema-activiteit 2016-2017

Hier groeien helden

Inleiding

Schrijf je nu in voor de superheldenschool. Je kan een superheldendiploma verdienen, maar ook een superheldencape en nog veel meer! Superhelden in opleiding, een suuuuper activiteit voor de allerkleinsten.

Doelgroep

-9

Locatie

Buiten (bos/speelsterrein)

Doel van het spel

- Eigen talenten ontdekken
- (H)erkennen van talenten bij jezelf en bij anderen
- Goede sfeer in de groep bevorderen

Duur

2u30

Aantal begeleiders

Ongeveer 1 per 5 deelnemers

Aantal deelnemers

Vanaf 2 (met aangepaste opdrachten en aantallen mogelijk voor elke groep)

Materiaallijst

- Superheldendiploma voor elk kind
- Cape (oud laken) voor elk kind
- Touw
- Verf
- Superkrachtdiploma's
 - Beeldkracht (beeldend ruimtelijk)
 - Getalkracht (logisch)
 - Lichaamskracht (beweging)
 - Mensenkracht
 - Muziekkracht (ritmisch)
 - Natuurkracht
 - Taalkracht
 - Zelfkracht
- Superkrachtopdrachten + bijhorend materiaal. (voorbeelden zie verder)
- Stempel of stift per superheldenkracht
- Superheldencertificaten

- Materiaal voor een ceremonie (glazen voor cava en kinderchampagne, vlagjes, micro, podium, ...)

Spelverloop

Vorbereiding

- Superkrachtendiploma's maken
- Superkrachtenopdrachten bijeen zoeken en het nodige materiaal voorzien
- Elke leider is verkleed als een superheld met één of meerdere superkrachten
- In het bos alle superkrachtendiploma's verstoppert

Speluitleg

Alle –9'ers zijn superhelden in opleiding. Ze moeten hun superkrachten trainen en tegelijkertijd de wereld redden. Deze namiddag moeten ze zich bewijzen als superheld om zo hun echte superheldendiploma te krijgen.

Verloop van het spel

Elke superheld begint zijn opleiding met het maken van een gepersonaliseerde cape. Alle leden krijgen een witte cape (oud stuk laken met touwtjes aan) en mogen deze beschilderen. De cape moet symboliseren wat hun superkrachten zijn, dus wat ze goed kunnen. Moedig de kinderen ook aan om hierover even na te denken. Daarna kunnen de capes drogen terwijl de echte superheldenopleiding begint.

In een afgebakend stuk bos liggen allerlei superkrachtkaartjes (beeldkracht – getalkracht – lichaamskracht – mensenkracht – muziekkracht – natuurkracht – taalkracht - zelfkracht) verstopt. De leden kunnen de superkrachten waar ze goed in zijn uitbouwen. Hoe doen ze dit? Ze gaan in het bos op zoek naar het superkrachtkaartje dat bij hun talent past. Dit is nog een blanco kaartje, om te bewijzen dat ze deze superkracht echt bezitten, moeten ze een opdracht uitvoeren. Elke leid(st)er is een superheld die één of meerdere superkrachten bezit. De leden gaan met het superkracht diploma naar de bijhorende leiding. Als ze de opdracht goed hebben uitgevoerd, krijgen ze een stempel op hun diploma die bevestigt dat ze geslaagd zijn.

Enkele voorbeelden van superkrachttopdrachten:

- Beeldkracht
 - o Kleurplaat inkleuren
 - o Portret van de leider tekenen
 - o Kunstwerk maken van materiaal uit het bos
- Getalkracht
 - o Werkblaadjes rekenen
 - o Raadsels oplossen
 - o Sudoku's invullen
- Lichaamskracht
 - o Snelheid: een parcours afleggen binnen een bepaalde tijd
 - o Kracht: een minuut lang twee bekert vol water met gestrekte armen vasthouden
 - o Behendigheid: de bal 10 keer in de hoepel gooien
 - o Een dansje doen
- Mensenkracht
 - o Samenwerkopdracht
 - o Iets te weten komen over iemand anders van de groep
 - o Maak het gezellig
 - o Iemand gaan helpen
- Muziekkracht
 - o Liedjes herkennen
 - o Een ritme maken met verschillende dingen uit het bos
- Natuurkracht
 - o Ga op zoek naar 5 verschillende bladeren
 - o Ga op zoek naar 3 kriebelbeestjes

- Ga op zoek naar 5 verschillende tinten groen
- Toon wat je ziet in de wolken
- Taalkracht
 - Maak een gedichtje over KLJ
 - Werkblaadjes taal
 - Woordzoekers
- Zelfkracht
 - Verzin een vervolg op volgend verhaal
 - Vertel een verhaal bij wat je ziet in de wolken
 - Vertel wat je goed kan

Elk lid kan zoveel diploma's verdienen als hij/zij wil van één of meerdere superkrachten.

Om de zoveel tijd gaat er een luid alarm af, dit wil zeggen dat de wereld in gevaar is. Dan moeten alle superhelden in opleiding naar het basiskamp komen om samen de wereld te redden. Een superheld legt hen de noodsituatie uit en wat ze moeten doen. Om een noodsituatie op te lossen moeten de superhelden natuurlijk hun superkrachten hebben ontwikkeld én moeten ze kunnen samenwerken. Dit kunnen ze bewijzen door het aantal gevraagde diploma's te tonen (vb. voor de noodsituatie 'brandend appartementsblok' heeft de groep samen 6 diploma's getalkracht, 8 diploma's lichaamskracht, 2 diploma's mensenkracht en 2 diploma's beeldkracht nodig).

Enkele voorbeelden van noodsituaties:

- Overstroming: 10 mensenkracht, 8 lichaamskracht, 6 natuurkracht, 4 getalkracht
- Aardbeving: 15 mensenkracht, 10 lichaamskracht, 12 natuurkracht, 4 muziekkraft, 3 getalkracht
- Oorlog: 4 zelfkracht, 10 taalkracht, 15 mensenkracht, 2 beeldkracht, 4 lichaamskracht

Daarnaast moeten ze ook een groepsopdracht volbrengen. De noodsituaties worden altijd moeilijker om op te lossen.

De laatste opdracht van het spel is het verslagen van de grote slechterik die de wereld wil vernietigen. Als deze opdracht geslaagd is, heeft de groep gewonnen en krijgt iedereen een superheldencertificaat.

Speleinde

De wereld is gered uit de handen van de superslechterik. De leden worden nu verklaard tot echte superhelden op een ceremonie. Maak het zo officieel mogelijk: iedereen mag zijn cape aandoen, iedereen krijgt een glaasje bubbels, nodig eventueel de ouders een beetje vroeger uit om de ceremonie bij te wonen en voorzie voor elk lid een kort tekstje waarin je zijn/haar talenten in de verf zet. Daarna overhandig je hen natuurlijk het officiële superheldendiploma.

Evaluatie

De leden mogen de leiding ook een superheldendiploma geven. Ze beslissen samen welk diploma ze geven en waarom ze precies kiezen voor die superheldenkracht.