



Energizers



Een boost voor elke vergadering!

In deze bundel vind je 17 energizers voor tijdens een fysieke of online vergadering. Samen lachen, gieren en brullen achter de camera of in 't echt! Alle vergaderingen verdienen een toffe sfeer. Uittesten maar!

1.	SLEUTELBOS	3
2.	KLEIN GELUKSKE	3
3.	HET RAD DER VRAGEN	3
4.	TIJD VOOR EEN FILMPJE	3
5.	IK BEN UNIEK, WANT ...	4
6.	DILEMMA VAN DE DAG	4
7.	WAT SCHAFT DE POT?	4
8.	DE ACHTERGROND	4
9.	OM TER EERST	5
10.	JA, DAT DOEN WE	5
11.	WIE ZOEKT, DIE VINDT	5
12.	IK KAN DIT	6
13.	BINGO MET WOORDEN	6
14.	JUMMIE, JUMMIE	6
15.	TIJD VOOR EEN MATCH	7
16.	POSITIEF RODDELEN	7
17.	WHAT DO YOU MEME?	7

HOE GOED KEN JE ELKAAR AL?

1. SLEUTELBOS

Iedereen neemt zijn sleutelbos erbij en stelt zichzelf voor aan de hand van zijn sleutels (huis, auto, sleutelhanger, ...).

2. KLEIN GELUKSKE

Start de vergadering met een klein gelukrondje. Welk moment of welke gebeurtenis vandaag of deze week zorgde voor een glimlach op je gezicht?

3. HET RAD DER VRAGEN

Surf naar wheelofnames.com/nl en draai aan het rad. Het rad heeft enkele vragen in zich die je aan elkaar kan stellen. Waar kijk jij nog naar uit? Als je vandaag nog op reis moet vertrekken, naar waar zou je gaan? Check het out!

4. TIJD VOOR EEN FILMPJE

Samen een filmpje kijken tijdens een vergadering loopt niet altijd van een leien dakje. Gebruik www.w2g.tv, upload het filmpje dat je samen wilt kijken, deel de link met iedereen en kijk samen naar het filmpje.

5. IK BEN UNIEK, WANT ...

Iedere deelnemer zegt om de beurt iets wat hem uniek maakt. Bijvoorbeeld: ik ben uniek, want ik heb vandaag taart gegeten. Als nog iemand dit vandaag gedaan heeft, ligt de persoon die de stelling beweerde uit het spel. Zo gaan we verder tot er 1 iemand toch wel heel uniek is!

6. DILEMMA VAN DE DAG

Surf naar www.dilemmaopdinsdag.nl en open de discussie op basis van het dilemma dat je te zien krijgt. Sfeer verzekerd en je weet meteen wie welke bizarre keuze maakt.

7. WAT SCHAFT DE POT?

Wat schaft de pot vandaag? We hebben allemaal wel zo van die dagen dat we niet weten wat eten. Een beetje inspiratie kan geen kwaad! Deel even een foto van jouw lunch of avondeten in de WhatsApp- of Messengergroep van je afdeling of gewest. Je kan hiervoor een weekregeling opstellen zodat er 1, 2 of 3 keer per week wat inspiratie komt!

8. DE ACHTERGROND

Vraag aan iedereen om bij het begin van de digitale vergadering een achtergrond in te stellen die hem/haar typeert. Bijvoorbeeld, een foto van hun huisdier, lievelingseten of nieuwe hobby's.

NOG MEER SFEER

9. OM TER EERST

Draai aan een digitaal Alphabet Wheel. De deelnemers moeten zo snel mogelijk een voorwerp zoeken dat begint met de letter die tevoorschijn komt op het rad. Wie het eerste met een voorwerp terug komt, is gewonnen.

10. JA, DAT DOEN WE

Een deelnemer stelt iets voor om te doen. Bijvoorbeeld: laten we allemaal onder onze tafel kruipen. De groep antwoordt luid en enthousiast: “Ja, dat doen we!” En ze voeren de opdracht zo snel mogelijk uit. Daarna is het de beurt aan iemand anders.

11. WIE ZOEKT, DIE VINDT

De begeleider maakt op voorhand een lijst van voorwerpen. Tijdens de vergadering roept de begeleider af en toe een voorwerp van de lijst. Wie dit voorwerp als eerste kan tonen, wint!

12. IK KAN DIT!

Wie heeft er een speciaal talent? Wie kan er op zijn hoofd slaan en op zijn buik rondjes maken of omgekeerd? Wie kan er met zijn tong aan zijn neus of wie kan enkel zijn oren bewegen zonder dat zijn mimiek verandert? Tijd om het uit te zoeken!

13. BINGO MET WOORDEN

Maak een bingo met woorden die tijdens de vergadering zeker gaan vallen of gekke woorden die dan tot een gekke conversatie leiden. Zo zorg je ook voor oplettende bestuursleden!

14. JUMMIE JUMMIE

Iemand is de jummie, de andere personen spelen met hun naam (of met een nummer om het moeilijker te maken).

Iedereen zingt 'jummie jummie' (klap klap), 'jummie jummie' (slag op dij, slag op dij). Bij 'klap, klap', zeg je je eigen naam, bij 'slag op de dij', 'slag op de dij': zeg je de naam van iemand in de groep.

Je krijgt dus volgend lied: iedereen 'jummie jummie' (klap klap), 'jummie jummie' (slag op dij, slag op dij), jummie 'jummie jummie' (klap klap), 'Marieke Marieke' (slag op dij, slag op dij), Marieke 'Marieke Marieke' (klap klap), 'Jonas Jonas' (slag op dij, slag op dij), ...

Zo gaat de jummie rond in de groep. Start met een traag ritme en bouw langzaam op. Ben je fout? Dan word jij de jummie en start het spel opnieuw.

15. TIJD VOOR EEN MATCH

Surf naar: www.haxball.com, maak een spel (maximum 12 deelnemers) en speel een digitale voetbalmatch!

16. POSITIEF RODDELEN

Een deelnemer zet zijn camera en micro uit, zo lijkt het alsof hij er niet is. De rest van de groep kan dan positief roddelen over deze persoon terwijl hij toekijkt.

17. WHAT DO YOU MEME?

Bedenk voor de vergadering enkele stellingen. Tijdens de pauze kan je deze stellingen voorleggen aan de groep. Iedereen kiest een meme die volgens hem/haar het best bij de stelling past. Bijvoorbeeld: wanneer je klaar bent om uit te gaan en je gsm nog maar 6% batterij heeft of wanneer je met iemand discussieert en Google beslist dat je gelijk hebt...