



idee inspiratie

voor bestuur en leiding in KLJ

Wie verovert de wereld van de recycling?

Groepsinspiratie

Verzamel zoveel mogelijk materiaal en geef het een tweede leven. Wie kan er de leukste dingen mee knutselen? Of je nu aan de slag gaat met conservenblikken of een houten plank, wat je er van maakt is wat telt. Een tof spel voor alle leeftijden, en dus voor je hele afdeling.

Pag. 2

Op zoek naar de lekkerste plekjes in het dorp

+20-inspiratie

De wereld is een stad geworden. In een mum van tijd kan je iets bestellen in Japan en het laten leveren aan je deur. Maar ken je eigenlijk nog de boer om de hoek? Of de bakker in je straat? We nemen even de tijd om kennis te maken met de lokale ondernemers en hun lekkere producten!

Pag. 6

Tover eens een duurzaam idee uit je hoed

Creatief

Je kan als afdeling heel wat doen om duurzamer te worden. Over de meeste dingen zal je moeten nadenken met je bestuur. Maar er zijn ook een hele hoop leuke, kleine dingen die je kan doen samen met je leden.

Pag. 10

► Plaats

Binnen of buiten

► Soort activiteit

Namiddagactiviteit,
vriendjesdag

► Duur

3 uur

► Doel

Kennismaken met
recycling, upcycling, leren
samenwerken over leef-
tijden heen.

► Aantal begeleiders

5 tot 10

► Aantal deelnemers

Onbepakt

► Materiaal

Krijt • lint • nagels •
bierviltjes • papertape
• touw • plakband •
wc-rolletjes • stoelen •
tafels • balpennen •
overzicht per leeftijds-
groep met te winnen
materiaal • materiaal
voor het upcycling-
project, afhankelijk van
wat je wilt maken •
hoelahoep





Cycle up your life! Verzamel zoveel mogelijk materiaal en geef het een tweede leven. Wie kan er de leukste dingen mee knutselen? Of je nu aan de slag gaat met conservenblikken of een houten plank, wat je er van maakt is wat telt. Een tof spel voor alle leeftijden, en dus voor je hele afdeling.

Wie verovert de wereld van de recycling?

Spelvoorbereiding

Maak per leeftijdsgroep een speelvlak van 4 rijen en 5 kolommen zodat je uiteindelijk 20 vakjes hebt. Dit heeft de spelleider ook op papier staan. Bij elk vakje staat welk materiaal te winnen valt. Zet al het materiaal voor de opdrachten en het upcycling-project klaar.

Spelverloop

Onthaal en speluitleg

De leden komen toe aan het lokaal. De leiding wil, burgemeestergewijs, aan de speech/speluitleg beginnen, maar heeft niets ter beschikking (micro, spreektafel...). Daarom vraagt de leiding aan de leden om rondslingerend materiaal te ver-

zamelen (bol touw, plakband, wc-rolletje, stoelen, borstels...).

De leiding maakt hier ter plekke een micro, spreektafel, podium... van.

Enmaal het podium ingericht is, begint de leiding aan de speluitleg. Ze dagen de verschillende leeftijdsgroepen uit om materiaal te verzamelen waarmee ze zelf een upcycling-project kunnen maken.

Voor elke leeftijdsgroep is een zeeslagveld gemaakt. Onder sommige vakjes ligt materiaal, onder andere ligt niets. Per geslaagde opdracht krijgen ze twee 'bommen' en kunnen ze twee vakjes aanduiden die dan opgeblazen worden. Wanneer er iets onder ligt (de leider ziet dit op zijn blad), mogen ze dit hebben om later mee te knutselen. Op het einde brengen we alle geknutselde dingen van elke groep →



Maak een houten bankstel met paletten en geef het daarna een leuk kleurtje. Wedden dat iedereen blijft hangen na de activiteit?

→ bij elkaar en maken we iets groot. Om aan te duiden welk vakje reeds gebombardeerd is, wordt in dat vierkantje een bierviltje met een nagel geslagen.

Opdrachten en spelletjes

▶ -9: hoelahoepspeel

De groep plaatst zich in een cirkel en geeft elkaar de hand. Er wordt een hoepel geplaatst tussen twee personen in (hangend op de armen). De bedoeling is dat de hoepel de hele cirkel rond gaat zonder de handen te lossen.

▶ -12: zeil opplooiën

De kinderen plaatsen zich in een kleine kring. Iedereen wordt ge-

blinddoekt. Het zeil (laken) wordt slordig opgerold op een hoopje. Iedereen houdt het zeil vast. Bedoeling is het zeil op te plooiën tot een vierkant of rechthoek. Iedereen blijft op zijn plaats staan.

▶ +12: klimmen in de lucht

Alle spelers staan bij elkaar. Eén speler (al dan niet geblinddoekt) zet een stap in de lucht. Een andere lid speelt hierop in en gaat op handen en knieën met zijn rug onder de voet van die ene speler staan. Zo kan die speler van hieruit weer een andere stap in de ruimte zetten, in een willekeurige richting. De anderen moeten ervoor zorgen dat de speler stappen kan blijven zetten.

▶ +14: ping-pong-blaas

De spelers gaan op hun buik liggen in een kring met de gezichten naar binnen. In het midden ligt een ping-pongballetje. De spelers moeten blazen om te verhinderen dat het balletje iemand raakt. Ook kan langzamerhand het aantal balletjes vergroot worden waardoor het spel nog moeilijker wordt. Opgelet, dit spel moet wel op een hard, vlak terrein gespeeld worden.

▶ +16: vliegende pvc-buis

Met heel de groep moet je proberen om een pvc-buis te laten zakken tot op de grond. Iedereen moet de buis ondersteunen met slechts één vinger.



Oei, dat loopt hier 'grondig' fout!



Precisiewerk voor handige handjes.



Die zit erin, de volgende!

Het upcycling-project

Hieronder staan enkele ideetjes waar de leeftijdsgroepen aan kunnen werken. Je kan deze zelf nog aanpassen. Op het internet zijn nog veel andere leuke voorbeelden te vinden.

► -9: palet met bloempotjes

De leden planten plantjes of zaaïen zaadjes in bloempotjes. Ze kunnen de potjes ook beschilderen en naam-bordjes maken om bij de plantjes te zetten, zodat je kan zien wat waar groeit. Dit is een leuke activiteit voor groene en creatieve vingertjes.

► -12: gepimpte voorwerpen

Je kan kussenslopen beschilderen door er knopen in te leggen en onder te dompelen in water met textielverf. Of borden of tassen beschilderen met porseleinverf. Je kan ook oude stoelen beschilderen. Op die manier krijgt het lokaal een eigen identiteit.

► -16: creatief met blik en glas

Maak lampionnen van conservenblikken. Je kan ook bokalen of glazen potjes versieren.

► +16: houten bankstel

Maak een houten bankstel met paletten en geef het daarna een leuk kleurtje. Je kan ook houten blokjes maken om je voeten op te leggen of drank op te zetten. Zo maak je van je lokaal een echte thuis.

Speleinde

De leeftijdsgroepen werken hun upcycling-project uit en de creaties worden bij elkaar geplaatst. Op het einde van de activiteit knipt de leiding, weer burgemeestergewijs, officieel het lintje door.

➡ **Leen Van Eetvelde**
KLJ Lokeren-Heiende



Oude kussenslopen krijgen een nieuw leven na een grondige pimpbeurt.

+20-inspiratie

► Plaats

Buiten

► Soort activiteit

Kan op elk moment van de dag.

► Duur

2 tot 4 uur

► Doel

De leden laten kennismaken met de lokale boeren, hun lekkere producten en de manier waarop die geproduceerd worden.

► Aantal begeleiders

Om veilig op pad te gaan heb je toch 1 begeleider nodig per 8 leden.

► Aantal deelnemers

Onbeperkt. Maar ben je met meer dan 150, dan mag je niet als 1 groep de weg op volgens de wegcode.

► Materiaal

Een fiets voor elk lid





De wereld is een stad geworden. In een mum van tijd kan je iets bestellen in Japan en het laten leveren aan je deur. Maar ken je eigenlijk nog de boer om de hoek? Of de bakker in je straat? En weet je wat die mensen doen, maken of verkopen? We nemen even de tijd om kennis te maken met de lokale ondernemers en nog meer met hun lekkere producten!

Op zoek naar de lekkerste plekjes in het dorp

Spelvoorbereiding

Route uitstippelen

Je gaat met het bestuur op zoek naar verschillende locaties waar je met de fiets kan langsgaan. Vraag dit eerst en vooral eens na bij de eigen leden, ga op zoek binnen het eigen bestuur naar locaties of maak gebruik van de website www.rechtvanbijdeboer.be. Deze site kan je helpen zoeken naar een geschikte locatie in de buurt. Je kan er per provincie vinden welke producten er worden gekweekt of vervaardigd.

Verdeel de verschillende locaties onder de bestuursleden om langs te gaan. Vraag aan de eigenaar of je eens op bezoek mag komen met de afdeling als stopplaats voor de

activiteit. Vraag zeker of ze het oké vinden als er een kijkje wordt genomen op het bedrijf. Misschien wil de eigenaar wel een woordje uitleg geven. Veel leden vinden het interessant om de machines te zien en te horen hoe al die lekkere, lokale producten tot stand komen.

Uitnodiging

Wanneer de route vastligt, kan je de uitnodiging maken. Vermeld zeker dat de leden een fiets moeten meebrengen die in orde is. Als je 's avonds op pad gaat, kan je ook vragen om een fluo vestje mee te brengen. Aangezien het de bedoeling is om op elke stop iets te eten of te drinken, vraag je best aan de leden om nog een plekje vrij te laten in hun buikje. →

→ **Spelverloop**

Start smoefeltocht

Verzamel met je leden op een plaats die iedereen kent. Dat kan aan het lokaal zijn of het kerkplein of een andere plaats waar jullie veel komen. Om alles veilig te houden, moet dit wel een plek zijn waar je met fietsers veilig kan staan, naast de rijbaan.

Stop 1: de soep

Als iedereen aanwezig is, kan de tocht beginnen. Je vertrekt met de ganse groep naar de eerste stopplaats. Zorg dat de stopplaatsen niet te ver uit elkaar liggen. Start logischerwijze met soep. Maak deze op voorhand en zorg dat deze op de stopplaats staat. Of, afhankelijk van je stopplaats, kan je een product van daar nuttigen. Zo kan je als bestuur ook meefietsen en ten volle genieten van al dat lekkers. Ga je voor de soep, zoek dan een boerderij in de buurt waar men groenten teelt. Gebruik deze groente als hoofd-ingrediënt. Bijvoorbeeld preisoep, wortelsoep, tomatensoep... Een rondleiding op het bedrijf is een fijn extraatje, maar maak hierover wel op voorhand duidelijke afspraken met de eigenaar. Een bezoek aan de serre, aan de machines die gebruikt worden... En bij mooi weer kan je picknicken op het veld, supertof!

Stop 2: het aperitief

Wanneer de soep op is, en alles is opgeruimd, kan je vertrekken naar de volgende stop. Op naar het aperitief! Je zou een fruitboer in de buurt kunnen zoeken en sangria maken. Dit kan je ook de dag op voorhand maken. Gebruik hierbij uiteraard fruit van bij de landbouwer die je

bezoekt, maar er kunnen nog andere soorten aan toegevoegd worden, zoals sinaasappel, meloen, druif, appel, aardbeien ... Je kan ook de gezonde toer opgaan en opteren voor fruitsap. Appelsap, kersensap en perensap zijn een gezond alternatief en kunnen ook best lekker zijn. Zorg voor een hapje bij de drankjes. Kaasblokjes of salami, nootjes, chips... Of rauwe bloemkool en worteltjes om toch in het thema te blij-

ven en de link te leggen met lokale producten van bij lokale boeren.

Stop 3: het krachtvoer

Na het aperitief kunnen we opnieuw vertrekken naar het volgende bedrijf. Ondertussen wordt het tijd voor wat steviger krachtvoer, je hebt nog wel wat te fietsen. Ook nu heb je weer verschillende mogelijkheden. Kies voor een aardappelhandel of boerderij waar aardappelen



Stop 4: het dessert. Zoek een boerderij waar ze koeien melken en hun eigen hoeve-ijds of ka...



as maken. Hier kan het interessant zijn om de stallen en de melkinstallatie te bezoeken.

worden gekweekt. Dan kan je frietjes bakken of een ander aardappelgerecht maken. Je kan zelfs een boerderij in de buurt zoeken waar varkens zitten. Leg de link met het varken door een worst te geven met een pistolet. Of warme beenhesp tussen een ovenkoek met enkele groentjes en een sausje. Je merkt het, mogelijkheden genoeg! En heb je geen inspiratie meer, sla dan gewoon even een kookboek open.

Stop 4: het dessert

Tot slot komt het dessert. Je kan hiermee verschillende richtingen uit. Kies voor een stuk fruit, een ijsje, een kaasplank met verschillende kazens van uit de buurt. Zoek dus een boerderij waar ze koeien melken en hun eigen hoeve-ijs maken. Eventueel zelfs hun eigen kaas. Hier kan het zeker interessant zijn om de stallen te bezoeken, de plaats waar de koeien gemolken worden, waar

het ijs geproduceerd wordt... Kies je voor een stuk fruit als dessert, dan kan je vragen of je het fruit zelf van het veld mag halen. En je hebt er ineens een leuke teambuilding bij. Bovendien is het een uitgelezen kans voor de producent om een woordje uitleg te geven, want zo doorloop je het hele proces met je dessert.

Stop 5: het digestiefje

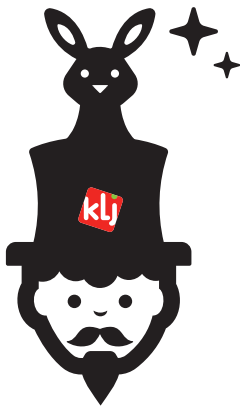
Onze tocht loopt ten einde. Je kan opteren om te eindigen op dezelfde plaats waar je begonnen bent. Of je kan kiezen voor een andere, gekende plaats in de buurt. Kies je voor het laatste, dan zet je dat best ook op de uitnodiging. Wie wil kan hier nog een digestiefje voorzien. Een speciaal, lokaal biertje is dan wel een leuk idee. En ondertussen is dat een uitgelezen moment om elkaar ook wat beter te leren kennen!

Speleinde

Een vriendelijk woord kan wonderen doen. Daarom is het een aanrader om de verschillende stopplaatsen nog eens te bedanken voor hun gastvrijheid. Een kleine, leuke attentie is vaak al voldoende. Zo werk je aan een goede band met je burens.

Wanneer leden achteraf nog eens terugkeren naar de boerderij of handelaar en daar enkele producten kopen, dan weet je dat je activiteit helemaal geslaagd is. Want dan heb je je leden niet enkel laten kennismaken met de producten van dichtbij, maar zijn ze ook overtuigd geraakt om ze zelf te gaan gebruiken.

◆ Marleen Rosseel
Werkgroep Jaarthema



Tover eens een duurzaam idee uit je hoed

Je kan als afdeling heel wat doen om duurzamer te worden. Over de meeste dingen zal je moeten nadenken met je bestuur. Maar er zijn ook een hele hoop leuke, kleine dingen die je kan doen samen met je leden. Zie hier een greep uit het aanbod. Doe jij het nog beter?

1.

Uit je eigen, gepimpte beker smaakt alles stukken beter

Pimp je eigen beker en hergebruik deze het hele jaar door. Op deze manier hoef je als afdeling enkel nog grote flessen drank aan te kopen, alweer een stap in de goede richting! Een porseleinen beker kan je beschilderen met een porseleinstift of met koudglazuur. Dat vind je in iedere hobbywinkel. Hou er wel rekening mee dat je de bekervs nog even moet bakken om de verf te laten hechten.



2.



Recycleren kan je leren, ook in KLJ

Ontwerp schema's, op groot karton, waarop je kan zien wat wel en wat niet in welke vuilbak mag. Deze hang je vervolgens boven elke vuilbak. Je kan zelf levensecht afval gebruiken om het nog duidelijker te maken. Zo'n borden kan je ook maken over andere thema's, zoals vergeet niet het licht uit te doen als je weggaat, sluit de deur als de verwarming op staat...





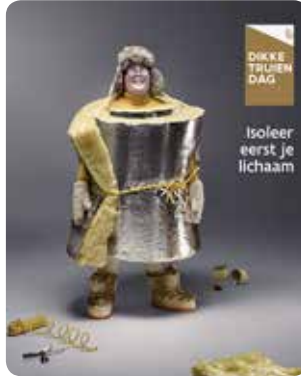
3.

Geef je oude kleren een tweede leven

Geef een T-shirt, trui of broek een tweede leven door deze te kleuren. Of maak er een mega-cool KLJ-kledingstuk van! Met textielstiften kan je zelf een boodschap op je kledingstuk zetten. En met textielverf kan je het volledig, of een deel ervan, een ander kleurtje geven. Door je kledingstuk op te draaien, er een knoop in te leggen of te omwinden met touw en elastieken kan je leuke motieven maken.



4.



Gebruik je eigen lichaamswarmte als verwarming

Zet de verwarming een graad lager en moedig iedereen aan om 5 minuutjes (intensief) te bewegen, zodat de geproduceerde lichaamswarmte die graad opvangt. Want van actief spelen krijg je het lekker warm. Je kan ook een Dikketruiendag organiseren en de 'mooiste trui-verkiezing' houden.



5.

Groenten van eigen kweek, dat smaakt

Een vierkante meter, meer heb je niet nodig om van start te gaan. Maak een moestuintje met gemakkelijk te onderhouden groenten, zoals sla, radijzen, spinazie, wortelen, courgettes, prei en pompoenen. Verzorg ze het hele jaar door en je kan er een kookactiviteit mee houden of ze meenemen op kamp of weekend. Deze groenten zullen zoveel beter smaken dan die uit de winkel!



◆ **Kristof Andries**
Werkgroep Jaarthema

Je vindt meer inspiraties op www.klj.be