



idee inspiratie

voor bestuur en leiding in KLJ

Waterspelletjes met een leuke, frisse twist

-9-inspiratie

De dames van KLJ Diepenbeek proberen elk jaar (letterlijk) een frisse twist te geven aan hun traditionele waterspelletjesactiviteit. Ideaal voor op kamp, maar ook bruikbaar op een zonnige nazomerdag.

Pag. 2

De youngsters organiseren een themadag op kamp

Groepsinspiratie

Hoe laat je helden groeien? Alvast niet door stil te zitten. Of toch? Geef de jonge garde in de leidingsploeg de kans om hun eigen spetterende themadag op kamp te organiseren. Luister, leun achterover, observeer, ondersteun, geniet!

Pag. 4

Tover eens een pittig kleurtje uit je hoed

Creatief

Vind jij ook dat de wereld er soms wat grijs en grauw uitziet? Mag er voor jou ook wat meer kleur zijn? Dan hebben we vijf leuke tips om dat KLJ-leventje van jou wat kleurrijker te maken, pret gegarandeerd!

Pag. 6

-9-inspiratie

► Plaats

Buiten

► Soort activiteit

Waterspelletjes

► Duur

2 uur

► Doel

Amusement en afkoeling

► Aantal begeleiders

1 per 10 leden

► Aantal deelnemers

10 tot 100

► Materiaal

Bal • 1 badhanddoek per 2 leden • 10 plankjes • bekertjes • 5 plastic bakken • 1 petfles per lid • 5 kartonnen borden • verfmaterial • waterballonnen • 5 emmers • banken • tafels • 5 dienbladen • scorebord



De dames van KLJ Diepenbeek proberen elk jaar (letterlijk) een frisse twist te geven aan hun traditionele waterspelletjesactiviteit. Ideaal voor op kamp, maar ook bruikbaar op een zonnige nazomerdag.

Waterspelletjes met een leuke, frisse twist

Spelvoorbereiding

De leden worden in vijf gelijke teams verdeeld. Ze nemen het tegen elkaar op in verschillende waterspelen. De punten worden bijgehouden op een groot scorebord.

Spelletjes

► Wipwap

Twee plankjes op elkaar vormen een 'wipwap', elk team krijgt er één. Om de beurt vult elke speler een bekertje en stampt/smijt dit omhoog. Het andere team probeert de beker op te vangen tussen hun wipwap.

► Kunstig leuk

Elk team heeft aan de ene kant van het veld een bak met water en aan de andere kant een lege fles en kartonnen tekenbord. Om de beurt brengen

ze water met hun mond van de bak naar de fles. Telkens ze erin slagen water in de fles te doen, mag er iemand 5 seconden werken aan een tekening op het bord. De groep die na 10 minuten de mooiste tekening heeft, is de winnaar.

► Knietjes

Elk lid steekt een open petfles gevuld met water tussen zijn knieën. Zo moeten ze een (eenvoudig) parcours afleggen. Aan het einde van het parcours moeten ze de fles leeggieten in een emmer, zonder hun handen te gebruiken. De ploeg met de volste emmer wint.

► Oberrace

Met een dienblad vol gevulde waterbekertjes moeten de spelers in estafettevorm een parcours afleggen. Aan het begin van het parcours vult een speler de bekertjes met water

en aan het einde leegt de speler ze in een emmer. Wie heeft binnen een bepaalde tijd het meeste water naar de overkant gebracht?

► Voetenrij

Elk team vormt een rij door langs elkaar op hun rug te gaan liggen, met de benen in de lucht. De eerste persoon in de rij van elk team krijgt een waterballon die ze zo snel mogelijk moeten doorgeven, enkel gebruikmakend van hun voeten. Als de ballon valt, moeten ze opnieuw beginnen. Als de ballon stukgaat, hebben ze verloren. Het team dat als eerste de ballon tot aan het einde van de rij krijgt, wint.

► Tienbal

Per twee hou je een natte handdoek vast. Probeer de bal tien keer door te geven binnen jouw team, met behulp van de natte handdoeken.

► Buikjes

Per twee houden de leden een waterballon vast tussen hun buiken. Zo dienen ze een parcours af te leggen. Wanneer ze de waterballon heelhuids kunnen terugbrengen naar de start, mogen de volgende twee leden vertrekken. Het team dat als eerste klaar is, wint.

Speleinde

Het scorebord wordt erbij gehaald. Welk team behaalde de meeste punten? Zij krijgen vanavond als eerste hun dessert!

◆ Laura Geerkens

Vrijgestelde KLJ Limburg

► **Plaats**

Kamp

► **Soort activiteit**

Themadag

► **Duur**

Een hele kampdag

► **Doel**

Leden een leuke dag bieden met een thema dat elk jaar verschillend is. Eerstejaarsleiding verantwoordelijkheid geven.

► **Aantal begeleiders**

Eerstejaarsleiding (spelers) met begeleiding van de oudere leiding

► **Aantal deelnemers**

Alle leden van de afdeling

► **Materiaal**

Afhankelijk van de spelletjes die gespeeld worden



Hoe laat je helden groeien? Alvast niet door stil te zitten. Of toch? Geef de jonge garde in de leidingsploeg de kans om hun eigen spetterende themadag op kamp te organiseren. Luister, leun achterover, observeer, ondersteun, geniet!

De youngsters organiseren een themadag op kamp

Spelvoorbereiding

Een thema zoeken

Tijdens de themadag worden alle leden van de afdeling verdeeld in groepen die de volledige dag een team vormen. De eerstejaarsleiding is verantwoordelijk voor deze dag en mag het thema zelf bepalen. Als het thema gekozen is, wordt de rest van de leidingsploeg op de hoogte gebracht. Vooral in de weken voor het kamp wordt er gewerkt aan de uitwerking van het thema en de invulling van de dag.

Ondersteuning

De jonge garde staat er uiteraard niet moederziel alleen voor. Ervaren leiding staat te allen tijde paraat om

hen met raad en daad bij te staan. De leuze luidt: 'Nood aan hulp? Geef gerust een seintje!' Leiding en hoofdleiding geven dan feedback over de spelletjes, het tijdsverloop...

Spelverloop

Voormiddag

In de voormiddag onthult de jonge leiding het thema van de dag aan de nieuwgevormde groepen. Ieder team krijgt de uitdaging zich zo goed mogelijk in het thema te verkleden en een korte voorstelling van zichzelf als team te bedenken. Op basis van deze voorstelling worden de eerste punten van de dag uitgereikt. Meteen daarop starten de

verschillende spelletjes (uiteraard in thema) om nog meer punten bijeen te sprokkelen.

En hoe zit het dan met de oudere leiding? Wel, die hebben eindelijk een iets rustiger kampdagje. Zo hebben ze tijd om nog van alles voor het kamp te regelen, de nieuwe leiding te ondersteunen en nog eens mee te spelen. Oh, en ook voor de afwas!

Namiddag en avond

Na de middag gaan de spelletjes verder en kan je opnieuw punten sprokkelen. Loopt het even wat stroever? Dan vragen de youngsters hulp aan elkaar of aan de oudere leiding. Traditioneel eindigt de themadag met een quiz op maat van elke leeftijdsgroep.

Evaluatie

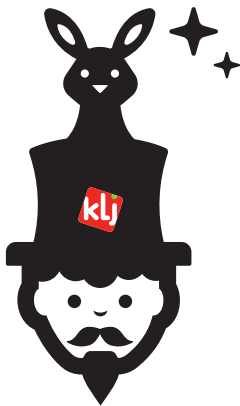
's Avonds tijdens de kampvergadering bespreekt de hele leidingsploeg de themadag. Er wordt feedback gegeven aan de organisatoren: een leermoment voor iedereen!

➡ Axel Boven

Vrijgestelde KLJ Limburg
(i.s.m. KLJ Linkhout)



Terwijl de jonge garde de themadag in goede banen leidt, heeft de oudere leiding onder andere tijd voor de afwas.



Tover eens een pittig kleurtje uit je hoed

Vind jij ook dat de wereld er soms wat grijs en grauw uitziet? Mag er voor jou ook wat meer kleur zijn? Dan hebben we vijf leuke tips om dat KLJ-leventje van jou wat kleurrijker te maken, pret gegarandeerd!



1.

Geef de wereld kleur met kleurpoeder

We kunnen niet anders dan beginnen met kleurpoeder. Je kan er niet langs kijken, je ziet het overal! Naast het leuke gevoel dat het aan je handen geeft, kan je er bovendien ook massa's leuke spelletjes mee spelen: kleurtikkertje, tik-tak-boem, gewoon lekker kliederen op elkaar of megaleuke kiekjes maken.



2.



Njamie, een taart met alle kleuren van de regenboog!

Droomde jij vroeger ook al van roze puree, blauwe rijst of een taart met alle kleuren van de regenboog? Tijd om er werk van te maken! Koop wat kleurstof specifiek voor voedsel, voeg het toe aan je favoriete eten en verras de kinderen met een wel heel kleurrijke maaltijd. Wie weet lust iedereen binnenkort door jou wel roze spruiten? Smakelijk!

3.

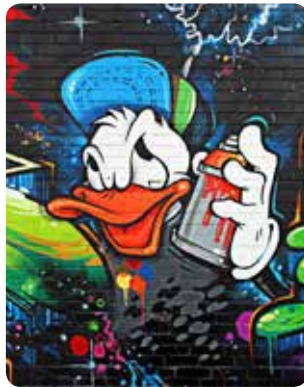
Terug van weggeweest: dip dye T-shirts

Het kan niet anders dan dat je het vroeger als kind zelf ook hebt gedaan, dip dye T-shirts maken. Heb jij geluk, want ze zijn weer helemaal in! En waarom er veel geld aan geven als het gewoon 'do it yourself' kan? Zorg dat de leden witte T-shirts meebrengen, koop textielverf in poedervorm en ga lekker aan de slag! Afsluiten kan met een heuse modeshow.



Hé, jij enthousiasteling, vergeet niet het T-shirt een nachtje te laten drogen.

4.



We are the cool kids of the world

Al ooit iets stoerder dan graffiti gezien? Dacht het ook niet! Nog enkele muren in je lokaal die eens wat opgevrolijkt mogen worden? Nodig een echte graffiti-kenner uit en maak samen met hem/haar en de kinderen een megacoole graffiti-muur. Je muren zijn wat kleurrijker en je kinderen voelen zich echt wel dé cool kids!



5.

The pimped-out-chromed-out bike

Wat Astrid Bryan kan, kunnen KLJ'ers ook, maar dan tien-duizend keer beter! Vraag de leden om een oude fiets mee te brengen of koop er enkele voor een prikje in de kringwinkel. Verf ze in alle kleuren die je maar kan bedenken en geef ze een magic touch door er leuke accessoires aan toe te voegen. Wij zijn alvast benieuwd naar jullie creaties!



◆ Laura Lenaerts
Redactieraad

Je vindt meer inspiraties op www.klj.be