



kamp inspiratie

voor bestuur en leiding in KLJ

Rodedraad- spelen als tussendoortjes

Iedereen houdt wel van een leuk rodedraadspel, maar reikt je inspiratie ook verder dan 'Gotcha' en 'De mol'? Nee? Dan hebben we enkele leuke suggesties.

Pag. 2

Kampdetails

Een geslaagd KLJ-kamp hangt af van veel zaken, ook van de kleine details. We geven je graag wat inspiratie om die details aan te pakken.

Pag. 4

Spelletjes voor onderweg

'Leider, is het nog ver?' 'Zijn we er bijna?' Vanaf nu krijgt verveling bij je leden geen kans meer dankzij onze onderwegspelletjes!

Pag. 6

Eet- en afwas- animatie

Ook de momenten tussen de maaltijden en tijdens de saaie afwas kunnen leuk zijn!

Pag. 8

Creatief aan de slag met kamp- maaltijden

Heb je ook altijd het gevoel dat je, ondanks dat je geen minuut hebt stilgezeten, vijf kilo zwaarder naar huis komt na een KLJ-kamp? Kookouders zorgen er dan ook voor dat je nooit honger hebt. En al zeker niet als ze onze maaltijdsuggesties serveren.

Pag. 10

Iedereen houdt wel van een leuk rodedraadspel, maar vaak geraakt de inspiratie niet verder dan 'Gotcha' of 'De mol'. Uiteraard zijn dat niet de enige mogelijkheden voor rodedraadspelletjes. Hier vind je een kleine verzameling.

Rodedraad- spelen zijn leuke tussendoortjes

Moord op een teddybeer

Vraag al je +12- en/of +16-leden om een teddybeer die stuk mag mee op kamp te nemen. Tijdens het kamp krijgen de leden de opdracht om de knuffels van hun medeleden te vinden en te vermoorden, zonder dat iemand het ziet. Een vermoorde teddybeer moet wel op een openbare plaats liggen, hangen of staan. De teddybeer is dood als hij bijvoorbeeld doodgestoken is of verdronken is in een emmer met water.

Lady in red

Een rodedraadspel kan je ook letterlijk nemen. Laat de leiding daarom rode draadjes rond de slaappleaats en het speelterrein verstoppen. De leden moeten er vervolgens zoveel mogelijk vinden. Iedereen knoopt zijn gevonden touwtjes aan elkaar. Er schuilt wel een addertje onder

het gras: je leden moeten alles doen zonder dat iemand anders de touwtjes ziet. Gebeurt dat toch, dan moet diegene die het ziet *Lady in red!* roepen. Het betrapte lid moet alle zichtbare touwtjes afgeven. Het is dus een zeer delicate, geheime operatie.

Mysterieuze opdrachten

Alle leden krijgen bij het begin van het kamp een mysterieuze brief met daarin een opdracht. Die opdracht moeten ze uiteraard uitvoeren, maar ze mogen er met niemand over praten. Het moet geheim blijven. Je leden mogen zelf kiezen waar, wanneer en hoe ze de opdracht uitvoeren, zolang het maar in het bijzijn is van andere leden en iemand van de leiding. Op het einde van het kamp bespreek je wie in zijn opzet geslaagd is. Mogelijke opdrachten zijn: verstopt al het toiletpapier, wissel tijdens





“ Vraag je +12- en/of +16-leden om een teddybeer die stuk mag mee op kamp te nemen. Tijdens het kamp moeten ze proberen om de knuffels van hun medeleden te vermoorden.

het eten ongezien van bord met iemand anders, enzovoort.

Teddyberen en slaapzakken

Neem een teddybeer mee op kamp en stop hem in de slaapzak van één van je leden. Nu begint het spel, want je kan de teddybeer maar beter niet in jouw slaapzak terugvinden. De leiding mag op sommige momenten vragen wie de knuffel heeft. Het lid dat zijn hand opsteekt, moet dan een opdracht doen. Je leden moeten bijgevolg proberen de knuffel ongezien in iemand anders zijn of haar slaapzak te stoppen. Wordt het lid betrapt, dan moet het ook een opdrachtje doen!

Cluedo

Vertel bij het begin van het kamp een verhaal of doe een toneeltje. Een bekend persoon, je kan zelf kiezen wie, is vermoord. Waar vond de moord plaats? Wat was het moordwapen? En bovenal: wie is de moordenaar? Aan jouw leden om op zoek te gaan naar antwoorden. Verstop dagelijks enkele tips op het kampterrein. Schrijf bijvoorbeeld iets met lippenstift op een spiegel of plak aanwijzingsbriefjes onder stoelen. Op het einde van het kamp mag iedereen gokken op de drie hoofdvragen. Wie is de beste speurneus?

◆ Nette Van Oeckel
Redactieraad

Zijn al je activiteiten en daguitstappen gepland? Ja? Goed zo! Dan wordt het zeker een goed kamp. Maar wordt het ook het b este kamp ooit? Dat zal afhangen van de details. Toeval of niet, hier vind je inspiratie om die details aan te pakken!

Level up your summercamp



Wil je dat je leden zich het kamp achteraf op alle feestjes zeker herinneren? Maak dan een geweldige kampdans op een echte zomerhit.

Piraten, heksen of toch maar safaridieren?

Een kamp staat of valt met zijn kamphema. Maak eens een reis door de tijd, ga op legerkamp of breng een bezoek aan het sprookjesbos. Kleed je kampplaats in en vertrek verkleed met de trein of met de fiets. Overdrijven is een must!

O Romeo...

Bij elk kamphema hoort ook een toneeltje. Geef de leiding een op hun lijf geschreven rol. Wie schittert er als Roodkapje of als het achterste van een koe? Bouw vervolgens een gigantisch decor en speel de pannen van het dak. Fun verzekerd voor zowel leden als leiding!

Shake it off!

Wil je dat je leden zich het kamp achteraf op alle feestjes herinneren? Maak dan een geweldige kampdans op een echte zomerhit. Bestaande dansjes overnemen is zeker geen schande.

Vies, vuil en lekker!

Bestek is z o overroepen. Bovendien zorgen al die vorken en messen voor te veel afwas. Tijd voor een bestekloze dag! Choco smeren kan je ten slotte ook met je vingers. Gesneden brood? Dat is voor watjes. Wil je nog een level hoger gaan? Laat dan ook de borden achterwege. Bedek de tafel met plasticfolie en gooi al het eten gewoon op tafel.

Wist-je-dat?!:

Wil je op de hoogte blijven van de leukste momenten van het kamp? Hang je kampplaats dan vol met bladen en pennen. Laat vervolgens iedereen wist-je-datjes noteren. Zo



Een kamp staat of valt met zijn thema. Maak eens een reis door de tijd, ga op legerkamp of breng een bezoek aan het sprookjesbos.

heb je in *no time* een herinnering van die geweldige tijd op kamp.

Sing your song

Mag het iets meer zijn dan een kampdans? Maak dan een KLJ-versie van een bekend lied. Schrijf de tekst op een groot bord en zing uit volle borst mee. *We will rock you* of *De Samson-rock*, alles kan.

De omgekeerde dag

Altijd al de nood gehad om je onderbroek over je broek aan te doen? Wil je één dag door het leven gaan als het andere geslacht? Of heb je in de ochtend ook altijd zo'n zin in rijst met kip? Dan is de omgekeerde dag iets voor jou!

Back to the future

Wie zal binnenkort deel uitmaken van de nieuwe leidingsploeg? Het kamp is de perfecte locatie om dat te weten te komen. Laat je oudste leden eens een dag leiding zijn en laat hen de activiteiten voorbereiden. Neem zelf een dagje vrij en speel lekker mee!

Leidingspel

Een kamp kan vermoeiend zijn voor de leidingsploeg: elke dag vergaderen, elke morgen vroeg uit de veren, enzovoort. Voorzie dus een ontspannend extraatje voor je medeleiding. Stel één of twee leid(st)ers aan om een leidingspel te bedenken: *Wie is de mol?* of *Gotcha!*

Wie is die vreemde man?

Hoor eens rond bij omliggende KLJ-afdelingen en andere jeugdbewegingen of niemand van hun leidingsploeg enkele dagen wil aansluiten bij jouw kamp. Zo heb je een onbekende leider die constant een rol kan spelen. Misschien is het wel een tijdreiziger? Of misschien heb je tien dagen een sprekende hond rondlopen?

♣ Vincent Beyers
VKB Antwerpen

'Leider, is het nog ver? Zijn we er bijna?' Bij elke dag-uitstap die je met jouw KLJ-afdeling maakt, zal je deze vragen wel op zijn minst één keer horen. Vanaf nu is dat verleden tijd, want met deze onderwegspelletjes krijgt verveling geen kans meer.

Leuke spelletjes voor onderweg

De conducteur fluit... Bingo!

Speel eens een heuse treinbingo als je met de trein op kamp gaat. Maak vooraf papiertjes waar bijvoorbeeld op staat: 'het toilet is bezet', 'de conducteur controleert je kaartje', 'je ziet buiten koeien grazen', 'de trein heeft vertraging' of 'je ziet iemand slapen'. Deel de papiertjes uit en spelen maar!

Sms-quiz

Organiseer onderweg eens een sms-quiz voor je oudste leden. Stel je vragen luidop in de bus of treinwagon. Zit niet iedereen in dezelfde wagon of ben je op weg in verschillende auto's? Maak dan een WhatsApp-groepje aan en stel de vragen daarin. Antwoorden gebeurt door zo snel mogelijk een berichtje te sturen naar de quizmaster.

Reactietocht

De naam zegt het zelf: doe opdrachten op een plaats waar veel volk is en zie hoe anderen reageren. Krui

bijvoorbeeld op handen en knieën van de eerste tot de laatste treinwagon, doe alsof je een enorme hoestbui krijgt op de bus, vraag iemand om een muntje van 20 cent te wisselen in vier stukjes van 5 cent of doe je kleren binnenstebuiten aan. Lachen geblazen!

Terwijl jij slaapt

Om dit spel te spelen, moet je eerst wachten tot iemand in slaap valt. Terwijl deze persoon een dutje doet, begint de rest een verhaal te verzinnen. Ieder om beurt mag één zin aanvullen. Als de slaapkop wakker wordt, moet je hem proberen wijs te maken dat het verhaal dat je zonet verzonnen hebt echt heeft plaatsgevonden tijdens zijn dutje!

Gelukkig, jammer

Lukt het jullie om een verhaal te vertellen waarbij alle zinnen alleen mogen beginnen met de woorden 'gelukkig' en 'jammer'? Laat je leden om beurt een zin vormen en wissel





“ Terwijl iemand een dutje doet, begint de rest een verhaal te verzinnen. Als de slaapkop wakker wordt, moet je hem proberen wijs te maken dat het verhaal dat je zonet verzonnen hebt echt heeft plaatsgevonden.

de twee startwoorden telkens af. Bijvoorbeeld: ‘Gelukkig zitten we samen in de auto onderweg naar Spanje. Jammer dat we allemaal naar het toilet moeten. Gelukkig hebben we een fles bij. Jammer dat de pipi die we daar in doen flink zal stinken. Gelukkig kan er een dop op de fles.’

Dat mag je niet zeggen!

Spreek vooraf enkele woorden af die niet gebruikt mogen worden tijdens de reis. Wie één van deze woorden zegt, krijgt een strafpunt. Probeer woorden te kiezen die het stellen van vervelende vragen lastig maakt. Bijvoorbeeld: ver (‘Is het nog ver?’), bijna (‘Zijn we er bijna?’), eten (‘Wanneer eten we?’)...

Verbind de stippen

Dit is een spelletje voor minstens twee spelers. Meer kan ook. Maak een blad met punten op zowel horizontale als verticale rijen en geef de deelnemers pennen in verschillende kleuren. Ieder mag om beurt twee stippen met elkaar verbinden door er een lijn tussen te trekken. Wie met zijn lijn een vierkant kan vervullen, krijgt een punt. Diegene met de meeste vierkanten wint het spel.

Waarheid of leugen

Alle deelnemers verzinnen drie verhalen over zichzelf. Twee daarvan zijn waar, eentje is een leugen. Iedereen vertelt om beurt zijn verhalen. Na het derde verhaal moeten de andere leden raden welk vertelsel echt gebeurd is. Lukt het om de leugens te ontmaskeren?

➡ **Laura Lenaerts en Nette Van Oeckel**
Redactieraad



Muziek maakt alles leuker, ook de afwas. Door een leuk muziekje op te zetten, gaat de tijd, en ook de afwas, veel sneller voorbij.

Eten en afwassen nieuwe stijl

Eindelijk, eten! Jij en je KLJ-leden hebben telkens een reuzehonger van al dat spelen. Gelukkig is er die fantastische kookploeg. Sommige leden zijn al blij als ze een lekker bord soep zien staan, maar ook de momentjes tussen de maaltijden en tijdens die saaie afwas kunnen leuk zijn!

Tafelmoment

Tijdens de maaltijd kan al snel het vervelingsmonster opduiken bij de jongste leden. Hierdoor beginnen ze te denken aan thuis, maken ze ruzie... Om de maaltijd plezierig en extra uitdagend te maken, hebben we enkele spelletjes verzonnen die je aan tafel kan spelen.

Vreetzakken

Wat maakt ons sterk? Teamwerk! Organiseer een jaarlijks terugkerende kamprecordpoging. Hierbij is het de bedoeling dat er op één dag tijd zoveel mogelijk van product X wordt

gegeten. Of dat nu balletjes, frituur-snacks of loempia's zijn, je kiest het volledig zelf! Zo hou je gedurende meerdere jaren een leuk record en kampherinnering hoog.

Tafelpronostiek

Wie eet de meeste pannenkoeken of wie kan ze het snelst opeten? De mogelijkheden zijn eindeloos. Vul per tafel of persoon een pronostiekje in, verzamel de briefjes, start de uitdaging en zie welke tafel of persoon het dichtst bij de pronostiek komt. Alle proeven en spelletjes dienen laagdrempelig en eenvoudig te zijn. Animatie en plezier zijn het hoofddoel. Als leiding kan je op voorhand al bepalen welke proeven er aan bod komen.

Tussen soep en patatten

Op zoek naar een spel om tussen de verschillende gangen te spelen? Dan is 'tussen de soep en de patatten' zeker iets voor jou! Bij dit tafelmoment wordt de tafel ingedeeld in verschillende speelzones. Elke zone bevat vier tot zes spelers en een op voorhand bepaald spelletje. Denk daarbij aan 'weerwolfje', 'wie ben ik?' of 'ik zie, ik zie wat jij niet ziet'. Kies vooral korte, snelle en rustige spelletjes. Zo vermijd je veel kabaal en is het spelletje beëindigd voor de volgende gang wordt opgediend.

Afwasmoment

Na een lekkere maaltijd volgt natuurlijk de afwas. Voor velen is dat een gevreesde taak, maar met enkele eenvoudige trucs kan je je leden overtuigen dat de afwas echt niet saai hoeft te zijn.

Afwassen met een deuntje

Muziek maakt alles leuker en dat geldt ook voor de afwas. Door een leuk muziekje op te zetten, gaat de tijd, en ook de afwas, veel sneller voorbij. Je kan de muziek ook combineren met enkele prachtige dansmoves. Wat dacht je er van om samen te schrobben op de beats van *Satisfaction* of van *Happy*?

Grote afwascompetitie

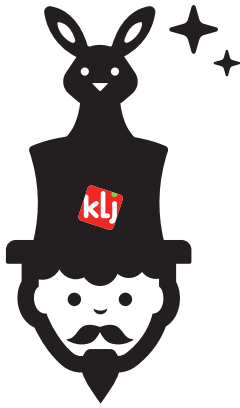
Werkt muziek niet? Dan zorgt een competitie er misschien voor dat iedereen net dat tikkeltje beter kan

presteren. Een competitie opstarten doe je best met een puntensysteem. Ken punten toe aan bepaalde voorwerpen. Bijvoorbeeld: 3 punten voor een bord, 2 punten voor een beker en 1 punt voor bestek. Wie het voorwerp afwast, krijgt de punten en wie de meeste punten verzamelt, wint. Hang ook een klassement op. Zo weet iedereen hoeveel punten ze hebben en hoeveel ze er nog nodig hebben om de eerste plaats te veroveren.

➡ **Matthias Michiels**
VKB Antwerpen



Organiseer een jaarlijks terugkerende kamprecordpoging. Hierbij is het de bedoeling dat er op één dag tijd zoveel mogelijk van product X wordt gegeten.



Tover eens iets superlekker uit je hoed

Heb je ook altijd het gevoel dat je, ondanks dat je geen minuut hebt stilgezeten, 5 kilo zwaarder naar huis komt na een kamp? Kookouders zorgen er dan ook voor dat je nooit honger hebt. En al zeker niet als ze volgende vijf gerechten serveren.



1. Croquefestijn met zotte croques

Croque monsieurs worden tijdens elk kamp gegeten. Maar waarom zou je je beperken tot geroosterd brood met daartussen alleen kaas en hesp? Maak bijvoorbeeld vijf verschillende croques en maak er een heus croquefestijn van. Zo kan je croques Italia (met pesto, tomaat en gerookte ham), croques met gerookte zalm en kruidenkaas, croques Hawaï, croques bolognaise en croques natuur maken. Voorzie ook een koud groentebuffet. Zo hebben de leden en leiding meteen hun vitamientjes binnen.



2.



WAP, wasda?

Ooit al gehoord van WAP? Dat wil niet meer zeggen dan Worst, Appelmoes en Patatten. Een makkelijk te maken kampmaaltijd, maar wel de favoriet van velen. De worsten kan je bakken op een barbecue, dat bespaart je wat materiaal. De aardappelen schil je best tezamen met de andere kookouders. Dat is niet alleen sneller, maar vooral leuker! Als je vervolgens nog tijd over hebt, kan je zelf de appelmoes maken. Daarvoor moet je ongeveer 2,5 appels per persoon voorzien. Heb je toch geen tijd? Dan is appelmoes uit blik even lekker. Smakelijk!

3.



Mmm... Maredsous-soep

Ook soep mag niet ontbreken tijdens een kamp. Waarschijnlijk denk je direct aan tomaten- of groentesoep, maar ken je de Maredsous-soep al? Die is echt lekker! Om 20 liter soep te maken heb je bovendien niet veel ingrediënten nodig: 3 kg prei, 1 kg uien, 2 blikken tomatenpuree, 4 kuipjes Maredsous dubbelroom, kippenbouillonblokjes en wat peper en zout. Als je wil, kan je er ook een teentje look en een beetje tijm en laurier bij doen. Let er tijdens het bereiden wel op dat je de soep niet laat koken als de Maredsous-kuipjes erin zitten!



4.



Weg met currysaus uit pakjes!

Genoeg frietjes gegeten op kamp? Dan is kip met currysaus en rijst een lekker alternatief. Ananas in stukjes snijden, rijst koken en kipfilets bakken, kan iedereen. Zelfs een eigen currysaus maken is niet moeilijk. Voor 30 personen heb je slechts 200 gram boter, 200 gram bloem, 4 uien, 4 appels, 1 doosje kokosmelk, 5 liter melk, een scheutje ananassap, currypoeder, kippenbouillonblokjes en wat peper en zout nodig. Laat die pakjescurry maar aan de kant staan en trek alvast je kookschort aan!



5.

Pita of pizza? Gewoon allebei!

Pita én pizza in één gerecht? Dat zullen velen graag horen. Voorzie per persoon twee pitabroodjes. Snij de broodjes door-midden zodat het lijkt op een pizza. Vervolgens smeer je het pitabroodje in met zelfgemaakte tomatensaus. Die saus maak je door wat look en ui te stoven en er wat Provençaalse kruiden, tomatenpuree en stukjes tomaat bij te doen. Nu mag iedereen zelf zijn 'topping' kiezen. Voorzie dus een buffet van rucola, gerookte ham, gemalen kaas, mozzarella, enzovoort. Schuif de pitapizza tot slot in de oven. Smakelijk!



Foto's © Shutterstock

◆ **Klaas Vandenbussche**
KLJ-kookteam West-Vlaanderen

Je vindt meer inspiraties op www.klj.be